

## Spielberechtigung: Aktive und Jugend

- **wfv-Turniere:** Spielerpass mit Freigabe für Pflichtspiele  
→ **Passzwang!**
- Andere Turniere: Spielerpass oder amtlicher Lichtbildausweis  
Freigabe für Freundschaftsspiele genügt
- Spielerpässe/Lichtbildausweise können bis unmittelbar nach Spielende beigebracht werden

## Passkontrolle

- **Vor dem 1. Spiel einer Mannschaft** → **Schiedsrichter**
- In allen übrigen Fällen Turnieraufsicht
- Nachtragen von Spielern ist zulässig
- **Alle Spieler** müssen auf dem Mannschaftsbogen stehen und unterliegen während der Spiele ihrer Mannschaft der **Strafgewalt** des Schiedsrichters **vom Betreten bis Verlassen des Spielfeldes**
- Veranstalter bestimmt die **Anzahl der Spieler** auf dem Feld und Mannschaftsbogen - **Ohne Torwart kein Spiel!**

## Organisation

- **Schienenbeschützer sind Pflicht**  
→ **Ausnahme: E- und F-Junioren**
- Spieler spielen mit Hallenschuhen
- Gespielt wird mit Fußball oder Futsalball



## Torwart

- Torwart darf nicht über die **Mittellinie**  
→ Dort wo Torwart Mittellinie übertritt → Indirekter Freistoß
- Strafstoß durch Torwart möglich, auch Nachschuss  
→ Einkick, Freistoß nur in eigener Spielhälfte → Kein Eckstoß
- Torwart lenkt in seinem Strafraum den Ball ins „Toraus“  
→ Eckstoß → Bei allen Mannschaften
- **Abstoß nur durch Torwart** beliebig mit Hand oder Fuß,  
→ **über die Mittellinie** ohne Berührung eines anderen Spielers  
→ **Im laufenden Spiel**, wenn Torwart Ball mit Arm/Hand berührt  
→ **Indirekter Freistoß auf der Mittellinie**  
→ Vorteil möglich, aber gefährlich!

## Disziplinarstrafen: Verwarnung - Zeitstrafe - Feldverweis



**Zeitstrafe** (Feldverweis auf Zeit/FaZ):  
**Immer 2 Minuten**

→ Gegen Spieler auf der Bank → Keine Zeitstrafe

- Wenn wegen Verletzungen oder Feldverweisen (FaZ/FaD) Mannschaft nur noch zu zweit (**Torwart + 1 Feldspieler**)  
→ **Spiel beenden**  
→ Schiedsgericht entscheidet, ob Mannschaft im Turnier bleibt
- FaD wegen Handspiels bei E- und F-Junioren  
→ Darf im nächsten Spiel wieder spielen → Meldung

## Spielgeschehen

- **Abstand** bei allen Spielfortsetzungen: **3 Meter**
- Anstoß, Strafstoß, Eckstoß → Direkte Torerzielung möglich  
→ **Ausnahme: Anstoß im gesamten Jugendbereich**
- **Torerzielung** aus der eigenen Spielhälfte möglich → Torwart!



**Ein- und Auswechslungen** auf Höhe der Mittellinie fliegend (ohne Spielunterbrechung), je nach Halle auch hinter dem eigenen Tor

- Spieler zu viel → Verwarnung Spieler, der zu früh reinkommt  
→ Indirekter Freistoß am Ballort
- Einwurf durch **Einkick**, auch wenn Ball über Bande (mindestens 1m hoch)  
→ Spieler mit Gesicht zum Spielfeld  
→ Einkick mit der Hacke → Falscher Einkick
- **Grätschen** am Gegner ist **verboten**  
→ **Ausnahme:** TW im eigenen Strafraum
- **Kein Abseits!**
- **Zuspielbestimmung** findet Anwendung, auch beim Einkick  
→ **Ausnahme: E- und F-Junioren**
- **Alle Freistöße indirekt**
- **Deckenberührung** → Indirekter Freistoß  
→ senkrecht unterhalb der Stelle, wo der Ball die Decke oder herabhängende Gegenstände berührt hat, ggf. auf der Torraum-/Strafraumlinie

## Strafstoßschießen

- **5 Spieler vom Mannschaftsbogen bis zur Entscheidung**
  - Fehlender Schütze zu Beginn des Schießens zählt in jedem Durchgang als Fehlschuss
  - TW-Tausch mit jedem Spieler möglich
  - Spieler mit FaZ darf teilnehmen
- **Strafstoßpunkt**
  - **9m** bei 5x2m-Tor
  - **7m** bei 3x2m-Tor
- **Strafraum = Torraum = Durchgezogener Kreis = 6m**  
(Gestrichelter Kreis = 9m)

## Schiedsrichter

- Die Schiedsrichter haben mindestens **45 Minuten vor** ihrem ersten Turnierspiel am Spielort einzutreffen
- Das Turnier beginnt mit der **Turnierbesprechung!**



# Hallenfußball Merkblatt für Schiedsrichter

Spieljahr 2014/2015